



ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

PROGRAMA JORNADA DE ACOGIDA PARA ESTUDIANTES DE 1º CURSO DE MÁSTER (Asistencia obligatoria)

21 de septiembre de 2020

MÁSTER DISEÑO, DESARROLLO Y COMERCIALIZACIÓN DE VIDEOJUEGOS (Aula Informática V)	MÁSTER INGENIERÍA NAVAL Y OCEÁNICA (Aula 12)	MÁSTER INGENIERÍA INDUSTRIAL (Aula 15)
12:00-12:15 Presentación del equipo directivo y coordinador del título	15:00-15:15 Presentación del equipo directivo y coordinador del título	15:00-15:15 Presentación del equipo directivo y coordinador del título
12:15-13:00 Información académica y charla sobre recursos informáticos.	15:15-16:00 Información académica y charla sobre recursos informáticos.	15:15-16:00 Información académica y charla sobre recursos informáticos.