

**CALENDARIO DE EXAMENES MASTER DDC VIDEOJUEGOS**
**PRIMER CUATRIMESTRE**

	Primero			Segundo		
	Asignatura	Aula	Horario	Asignatura	Aula	Horario
<b>Lunes 10 de enero</b>	Diseño narrativo	Inf V	16:15			
<b>Martes 11 de enero</b>				Desarr. de niveles y program. Visual	Inf V	16:15
<b>Miércoles 12 de enero</b>	Fundamentos de gráficos por computador	Inf V	16:15			
<b>Jueves 13 de enero</b>	Videojuegos 2D	Inf V	16:15			
<b>Viernes 14 de enero</b>				Desarrollo de personajes I. Apariencia	Inf V	16:15
<b>Lunes 17 de enero</b>	Taller de diseño de videojuegos I	Inf V	16:15			
<b>Martes 18 de enero</b>				Desarr. de personajes II. Comportamiento	Inf V	16:15
<b>Miércoles 19 de enero</b>	Modelado y animación 3D1	Inf V	16:15			
<b>Jueves 20 de enero</b>	Márketing estratégico de VJ	Inf V	16:15	Marketing operativo de videojuegos	11	16:15
<b>Viernes 21 de enero</b>				Taller de desarrollo de videojuegos	Inf V	16:15
<b>Lunes 24 de enero</b>	Programación para videojuegos	Inf V	16:15	Desarrollo de interfaces y exp. de usuario	11	16:15
<b>Martes 25 de enero</b>	Desarrollo de prod. y marcas de VJ	Inf V	16:15			
<b>Miércoles 26 de enero</b>	Arte de concepto 1- Personajes	Inf V	16:15			
<b>Jueves 27 de enero</b>						

CALENDARIO DE EXAMENES MASTER DDC VIDEOJUEGOS

SEGUNDO CUATRIMESTRE

	Primero			Segundo		
	Asignatura	Aula	Horario	Asignatura	Aula	Horario
<b>Miércoles 18 de mayo</b>	Diseño de entornos	Inf V	16:15			
<b>Jueves 19 de mayo</b>				Modelado de personajes I. Geometría	Inf V	16:15
<b>Viernes 20 de mayo</b>	Captura de movimiento	Inf V	16:15			
<b>Lunes 23 de mayo</b>				Modelado de personajes II. Materiales	Inf V	16:15
<b>Martes 24 de mayo</b>	Diseño de interfaces	Inf V	16:15			
<b>Miércoles 25 de mayo</b>	Rendimiento y optimización de vj	Inf V	16:15			
<b>Jueves 26 de mayo</b>				Animación de personajes	Inf V	16:15
<b>Viernes 27 de mayo</b>	Programación avanzada de vj	Inf V	9:15			
<b>Lunes 30 de mayo</b>	Diseño de jugabilidad	Inf V	9:15	Empresa Y emprendimiento	Inf V	16:15
<b>Martes 31 de mayo</b>	Diseño de personajes	Inf V	16:15			
<b>Miércoles 1 de junio</b>	Modelado y animación 3D2	Inf V	16:15			
<b>Jueves 2 de junio</b>	Desarrollo para disp. Móviles	Inf V	9:15	Juegos serios	11	16:15
	Diseño de niveles	Inf V	16:15			
<b>Viernes 3 de junio</b>	Taller de diseño de videojuegos 2	Inf V	16:15	Simulación	11	16:15
<b>Lunes 6 de junio</b>	Arte de concepto 2- Entornos	Inf V	16:15			
<b>Viernes 10 de junio</b>				Inteligencia artificial	Inf V	16:15



SEGUNDA OPORTUNIDAD



Fecha del 2020	Primero			Segundo		
	Asignatura	Aula	Horario	Asignatura	Aula	Horario
Miércoles 22 de junio	Diseño narrativo	Inf V	16:15	Desarr. de niveles y program. Visual	Inf V	9:15
Jueves 23 de junio	Fundamentos de gráficos por computador	Inf V	16:15	Desarrollo de personajes I. Apariencia	Inf V	9:15
Viernes 24 de junio	Videojuegos 2D	Inf V	9:15			
	Diseño de interfaces	Inf V	16:15			
Lunes 27 de junio	Taller de diseño de videojuegos I	Inf V	9:15	Desarr. de personajes II. Comportamiento	11	9:15
	Desarrollo para disp. Móviles	Inf V	16:15			
Martes 28 de junio	Diseño de jugabilidad	Inf V	16:15	Marketing operativo de videojuegos	Inf V	9:15
Miércoles 29 de junio	Márketing estratégico de VJ	Inf V	16:15	Desarrollo de interfaces y exp. de usuario	Inf V	9:15
Jueves 30 de junio	Modelado y animación 3D2	Inf V	9:15			
	Desarrollo de prod. y marcas de VJ	Inf V	16:15			
Viernes 1 de julio	Arte de concepto 1- Personajes	Inf V	9:15	Modelado de personajes I. Geometría	11	16:15
	Programación para videojuegos	Inf V	16:15			
Lunes 4 de julio	Diseño de entornos	Inf V	16:15	Aspectos jurídicos del desarrollo de VJ	Inf V	9:15
Martes 5 de julio	Captura de movimiento	Inf V	16:15	Modelado de personajes I. Geometría	Inf V	9:15
Miércoles 6 de julio	Taller de diseño de videojuegos 2	Inf V	16:15	Modelado de personajes II. Materiales	Inf V	9:15
Jueves 7 de julio	Modelado y animación 3D1	Inf V	16:15	Simulación	11	16:15
Viernes 8 de julio	Diseño de personajes	Inf V	16:15	Inteligencia artificial	11	9:15
	Diseño de niveles	Inf V	9:15			
Lunes 11 de julio	Arte de concepto 2- Entornos	Inf V	16:15	Juegos serios	Inf V	9:15
Martes 12 de julio				Animación de personajes	Inf V	9:15
Miércoles 13 de julio	Rendimiento y optimización de vj	Inf V	16:15			
Jueves 14 de julio				Empresa Y emprendimiento	Inf V	9:15
Viernes 15 de julio	Programación avanzada de vj	Inf V	16:15			

En caso de que las ABAU se realicen dentro de este periodo de exámenes, se extenderá 3 días dicho periodo, en el cual se realizarán los afectados por las ABAU