

Máster en Diseño, Desarrollo y Comercialización de Videojuegos 2021/22

Primero - 1er Cuatrimestre																			
6 Sep - 1 Oct					4 Oct -13 Nov					16 Nov - 17 Dic									
	L	M	X	J	V		L	M	X	J	V		L	M	X	J	V		
15:00-15:30						15:00-15:30						15:00-15:30							
15:30-16:00	DPM	PVJ	PVJ	DN	MEVJ	15:30-16:00	TDVJ1	PVJ	PVJ	DN	MEVJ	15:30-16:00	DPM	TDVJ1	VJ2D	VJ2D	AC1P		
16:00-16:30						16:00-16:30						16:00-16:30						16:00-16:30	16:00-16:30
16:30-17:00						16:30-17:00						16:30-17:00						16:30-17:00	16:30-17:00
17:00-17:30						17:00-17:30						17:00-17:30						17:00-17:30	17:00-17:30
17:30-18:00						17:30-18:00						17:30-18:00						17:30-18:00	17:30-18:00
18:00-18:30		MA3D1	MA3D1	FGC		18:00-18:30	DPM	MA3D1	MA3D1	FGC		18:00-18:30		18:00-18:30	18:00-18:30	18:00-18:30		18:00-18:30	
18:30-19:00						18:30-19:00						18:30-19:00		18:30-19:00	18:30-19:00				
19:00-19:30						19:00-19:30						19:00-19:30		19:00-19:30	19:00-19:30				
19:30-20:00						19:30-20:00						19:30-20:00		19:30-20:00	19:30-20:00				

Primero - 2do Cuatrimestre																					
31 Ene - 4 Mar					7 Mar - 8 Abr					18 Abr - 13 May											
	L	M	X	J	V		L	M	X	J	V		L	M	X	J	V				
15:00-15:30	DJ	DP	AC2E	DP	PAV	15:00-15:30	ROV	DE	AC2E	DDM	DJ	15:00-15:30	ROV	DE	DI	DDM	DI				
15:30-16:00						15:30-16:00						15:30-16:00						15:30-16:00	15:30-16:00		
16:00-16:30						16:00-16:30						16:00-16:30						16:00-16:30	16:00-16:30		
16:30-17:00						16:30-17:00						16:30-17:00						16:30-17:00	16:30-17:00		
17:00-17:30						17:00-17:30						17:00-17:30						17:00-17:30	17:00-17:30		
17:30-18:00		CM	TDVJ2	MA3D2		17:30-18:00	CM	TDVJ2	AC2E	MA3D2		DNV		17:30-18:00	MA3D2	TDVJ2		17:30-18:00	17:30-18:00	17:30-18:00	17:30-18:00
18:00-18:30						18:00-18:30								18:00-18:30				18:00-18:30	18:00-18:30		
18:30-19:00						18:30-19:00								18:30-19:00				18:30-19:00	18:30-19:00		
19:00-19:30						19:00-19:30								19:00-19:30				19:00-19:30	19:00-19:30		
19:30-20:00						19:30-20:00								19:30-20:00				19:30-20:00	19:30-20:00		

Primero - 1er Cuatrimestre	
Márketing estratégico de VJ	MEVJ
Desarrollo de prod. y marcas de VJ	DPM
Diseño narrativo	DN
Fundamentos de gráficos por computador	FGC
Taller de diseño de videojuegos I	TDVJ1
Modelado y animación 3D1	MA3D1
Arte de concepto 1- Personajes	AC1P
Programación para videojuegos	PVJ
Videojuegos 2D	VJ2D

Primero - 2do Cuatrimestre	
Diseño de jugabilidad	DJ
Diseño de personajes	DP
Modelado y animación 3D2	MA3D2
Arte de concepto 2- Entornos	AC2E
Desarrollo para disp. Móviles	DDM
Diseño de niveles	DNV
Diseño de entornos	DE
Captura de movimiento	CM
Taller de diseño de videojuegos 2	TDVJ2
Diseño de interfaces	DI
Rendimiento y optimización de vj	ROV
Programación avanzada de vj	PAV

MATERIA A
10 MIN DESCANSO
10 MIN DESCANSO
MATERIA B

NOTA SOBRE CAMBIO DE MATERIAS
 Con el fin de disponer de suficiente tiempo para aplicar las medidas de higiene y seguridad correspondientes, en los casos en los que haya un cambio de materia, la materia anterior deberá de utilizar al menos 10 min. del tiempo de descanso al final de la clase y la materia siguiente deberá de utilizar al menos 10 min. de descanso al principio de la misma.

Jornada de bienvenida para nuevos alumnos 10 de septiembre a las 10h